



VERWERKINGSVOORSCHRIFTEN

MAPLE REÏNFORCED

Haal het maximale uit je plaat met onze verwerkingsvoorschriften

Opslag

- Droog en vlak opslaan: Plaatsen op een volledig vlakke ondergrond met latten of balkjes om doorbuigen te voorkomen.
- Geen direct vloercontact: Leg altijd latten, balkjes of pallets onder de stapel platen.
- Acclimatiseren: Laat de platen minstens 24 uur acclimatiseren in de verwerkingsruimte om spanningsloos te verwerken.

Bewerken

- Gemakkelijk te verwerken: De platen zijn makkelijk te zagen, frezen, schroeven en lijmen dankzij de stabiele en uniforme meerlaagse opbouw met hardhouten binnenlagen (eucalyptus, populier).
- Fijngetand zaaggereedschap: Gebruik voor het zagen fijngetand, scherp gereedschap voor nette, splintervrije zaagsneden.
- Voorboren: Boor schroef- of spijkergaten voor, vooral bij de randen, om splijten van het fineer te voorkomen.
- Stofafzuiging: Zorg voor een goede afzuiging bij machinale bewerking vanwege houtstof.

Randafwerking

- Randen direct behandelen: Behandel na zagen of boren de randen met randsealer, verdunde PVAC-lijm of een geschikte lak. Zo voorkom je vochtindringing en delaminatie.
- Schuren: Schuur randen en oppervlak licht met fijne korrel (P240-P320) voor optimale hechting bij (eventuele) lak- of olielaag.
- Beschadigingen herstellen: Maak gebruik van fijne houtvuller bij kleine beschadigingen, daarna schuren en afwerken.

Montage

- Bevestiging: Gebruik schroeven of lijm (of combinatie). Voor decoratief zichtwerk bij voorkeur verzonken schroeven gebruiken en wegwerken met stopmiddel in de juiste kleur.
- Randafstand: Bij schroeven minimaal 15-20mm uit de plaatrand.
- Goede ondersteuning: Monteer op een vlakke, stabiele ondergrond voor maximale vlakheid en draagkracht.

Gebruik

- Reinigen & inspecteren: Houd oppervlakken schoon; controleer randen en afwerking periodiek en herstel eventueel tijdig.

Contact:

info@meplax.nl
+31 (0) 161 45 29 50

Kantoor:

Burgemeester Krollaan 17
5126 PT Gilze

Magazijn:

Burgemeester Krollaan 15
5126 PT Gilze